# 

# Exercicis inicials en Javascript

# 

|  |  |
| --- | --- |
| **Objectius** | Treball amb variables, condicionals i bucles |
| **Recursos** | <https://www.w3schools.com/js/default.asp>  <https://codepen.io/> |

# 

**Exercici 1**

Mostra en una finestra d’alerta el missatge: “Benvingut al curs inicial de programació”

**Exercici 2**

Crea dues variables. La primera que contingui el teu nom i la segona el teu cognom. Mostra el contingut de les dues variables de totes les formes que hem vist anteriorment.

**Exercici 3**

Crea un programa que tingui dues caixes de text on l’usuari ha d'introduir dues notes i el programa ha de mostrar per pantalla la mitja de les dues notes.

**Exercici 4**

L’usuari ha d'introduir un número en una caixa de text i el programa ha de mostrar per pantalla si el número és parell o imparell.

**Exercici 5**

L’usuari ha d’introduir dos números, el programa retornarà “Un dels dos números es negatiu”, només si un dels dos números és negatiu.

**Exercici 6**

Mostra per pantalla els nombres parells compresos entre el 100 i el 0 en ordre descendent.

**Exercici 7**

Taula de multiplicar. L’usuari introduirà un número per pantalla i el programa li mostrarà la taula de multiplicar d’aquell número.

**Exercici 8**

Fes un programa que mostri el següent per pantalla:

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \*

El nombre de línies formades per “\*” vindrà donat per un número que l’usuari introduirà en una caixa de text.

Condició: En tot el codi del programa només hi pot haver un \*

**Exerici 9**

Fes un programa que mostri el següent per pantalla:

\* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

El nombre de línies formades per “\*” vindrà donat per un número que l’usuari introduirà en una caixa de text.

Condició: En tot el codi del programa només hi pot haver un \*

**Exerici 10**

Fes un programa que mostri el següent per pantalla:

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

La línia formada per més “\*” ve donada pel número que l’usuari introdueix en una caixa de text.

Condició: En tot el codi del programa només hi pot haver un \*